

QUELQUES JEUX DE HASARD

LISTE NON EXHAUSTIVE

LES JEUX DE « HASARD PUR »

JEU DE L'OIE

Jeu de société de parcours où l'on déplace des pions en fonction des résultats de deux dés. Traditionnellement[Depuis quand ?], ce jeu de hasard pur comprend 63 cases disposées en spirale enroulée vers l'intérieur et comportant un certain nombre de pièges. Le but est d'arriver le premier à la dernière case. ©

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_de_l'oie_\(jeu_de_société\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_de_l'oie_(jeu_de_société))

BATAILLE

Jeu de cartes qui se joue habituellement à deux (bien que le nombre de joueurs puisse être supérieur) qui est d'une grande simplicité pour les débutants, puisqu'on peut y jouer sous la conduite exclusive du hasard (bien que la manière dont sont rangés les plis peut influencer considérablement l'issue du jeu, pour les joueurs avancés).

© [https://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille_\(jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille_(jeu))

PILE OU FACE

Le pile ou face est un jeu de hasard se jouant avec une pièce de monnaie. Le principe du jeu est de lancer en l'air une pièce équilibrée et de parier sur le côté sorti. La pièce tournoyante tombe au sol et s'y stabilise, ou bien elle est rattrapée d'une main et posée à plat dans l'autre main. L'origine du nom « pile ou face » vient des noms des deux côtés d'une pièce de monnaie. Le jeu de pile ou face est toujours utilisé en sport par exemple. Il sert de support à beaucoup de problèmes en probabilité, certains restent encore ouverts comme le problème de la Belle au bois dormant.

C'est un outil important dans la théorie des jeux ainsi que dans la théorie des probabilités.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Pile_ou_face

SERPENTS ET ÉCHELLES

ou le jeu de l'échelle ,est un jeu de société populaire consistant à déplacer les jetons sur un tableau de cases avec un dé en espérant monter les échelles et éviter de trébucher sur les serpents.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Serpents_et_échelles

LOTÉRIES

La loterie, ou tombola, est un jeu d'argent et de hasard visant à distribuer des lots à des gagnants sélectionnés au hasard grâce à un tirage effectué parmi les joueurs ayant payé une mise de départ.

©<https://fr.wikipedia.org/wiki/Loterie>

LOTOS

Le loto, parfois orthographié lotto, également appelé quine, bingo, loto-bingo, loto-quine ou rifle est un jeu de hasard. Son but est d'obtenir un certain nombre de bons numéros sur une

grille préremplie. Il peut être joué dans un cadre familial, amical ou associatif mais également par des opérateurs de loterie nationaux permettant alors d'engranger des gains d'argent substantiels (plusieurs dizaines de millions d'euros).

© <https://fr.wikipedia.org/wiki/Loto>

JEUX DE CASINO

ROULETTE

La roulette est un jeu de hasard dans lequel chaque joueur parie sur le numéro qui sera tiré par le croupier. Le jeu de la roulette est l'un des plus connus du grand public, notamment en raison de sa simplicité. Ce jeu est également présent sur la plupart des casinos en ligne.

La roulette est un jeu très proche du jeu de la boule (appelée également petite roulette), qui se joue avec un plateau cylindrique fixe comprenant 9 numéros (de 1 à 9).

© [https://fr.wikipedia.org/wiki/Roulette_\(jeu_de_hasard\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Roulette_(jeu_de_hasard))

BANDIT MANCHOT

Une machine à sous est un appareil électronique ou mécanique de jeux de hasard et d'argent qui ne demande aucune stratégie ou habileté particulière. On laisse tomber une ou plusieurs pièces ou jetons dans une fente et on tire sur une poignée ou on appuie sur un bouton pour activer une à trois bobines ou plus marquée(s) de segments horizontaux, en faisant varier des symboles. La machine est rentable en glissant dans une tasse ou une auge de deux à toutes les pièces de la machine, en fonction du nombre de symboles alignés et du nombre de symboles alignés lorsque les bobines en rotation s'immobilisent.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Machine_à_sous

AUTRES JEUX DE HASARD

ALLEZ LES ESCARGOTS

Ou « Tempo, kleine Schnecke! » est un jeu de société créé par Alex Randolph en 1985 et édité par Ravensburger. Pour 2 à 6 joueurs, de 3 à 7 ans pour environ 15 minutes.

Le jeu se compose d'un plateau représentant une piste de course, de 6 escargots en bois de 6 couleurs différentes ainsi que de 2 dés dont chaque face correspond à la couleur d'un escargot. Le but du jeu est de faire franchir la ligne d'arrivée à l'un des escargots. Chaque joueur lance à tour de rôle les 2 dés et fait avancer d'une case les escargots dont la couleur est sortie. Si la couleur est la même sur les deux dés, l'escargot correspondant avance de deux cases. Le joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée à l'un des escargots gagne la partie. Une variante du jeu fait également gagner le joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée au dernier escargot, ceci afin de prolonger l'intérêt de la course.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Allez_les_escargots

AMIGO

Jeu de hasard de la Française des jeux accessible, d'abord en octobre 2010 sous la forme d'une version test dans certaines régions de France, puis depuis juin 2013 dans toutes les régions de France. Depuis 2013, il est le successeur du Rapido. Du 17 mars 2020 au 8 juin 2020, le jeu a été temporairement arrêté à la suite de la crise du Covid-19 et de la conséquence des fermetures des bars. Pour jouer une grille à Amigo, le joueur doit cocher 7 numéros parmi 28,

et choisir une mise en 2 € et 20 €. À chaque tirage, 12 numéros sont tirés au sort parmi les 28 : 7 numéros dits «bleus» et 5 numéros dits «jaunes». Une grille est gagnante lorsque 4 numéros, au moins, de la grille sont présents parmi des 12 numéros tirés au sort (bleus ou bonus). Les gains sont variables selon que les bons numéros de la grille sont bleus ou jaunes, et selon la mise du joueur.

© [https://fr.wikipedia.org/wiki/Amigo_\(jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Amigo_(jeu))

BINGO

Jeu de société apparenté au loto (quine) originaire d'Amérique du Nord, où l'objectif est de remplir sa grille de nombres en premier. Le jeu est joué à la fois en tant que jeu de société, et en tant que jeu de casino, d'une manière semblable au Keno. Ce jeu, permettant de gagner des prix contre une participation financière, est réglementé dans les pays où il est populaire.

© <https://fr.wikipedia.org/wiki/Bingo>

BIRIBI

de l'italien *biribisso*, est un jeu de hasard pur. Il s'agit d'une sorte de loterie à choix multiples, semblable au cavagnole et aussi à la roulette, avec changement de générateur de hasard. Le jeu a peut-être donné son nom au baignoire de Biribi, mais « biribi » est aussi un refrain de chanson.

© [https://fr.wikipedia.org/wiki/Biribi_\(jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Biribi_(jeu))

LE COCHON QUI RIT

Le cochon qui rit a été inventé en 1932 à Lyon par Joseph Michel qui s'est inspiré d'un jeu pratiqué dans les bistrotts. Il a été primé au concours Lépine en 1934. Les premières versions du jeu étaient en bois. Après-guerre, les pièces du jeu fabriquées par les établissements Michel à Montluel dans l'Ain passèrent en plastique. Les Établissements Michel ont proposé des variantes du Cochon qui rit, comme l'Autokiri où il fallait reconstituer de petites voitures.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Le_Cochon_qui_rit

COURTE PAILLE

Tirer à la courte paille, ou plus anciennement à la bûchette, est une méthode de tirage au sort qui est utilisée dans un groupe social afin de sélectionner lequel de ses membres devra accomplir une tâche pour laquelle il y a plusieurs volontaires, ou au contraire pour laquelle il n'y en a aucun. L'un des membres du groupe sélectionne autant de brins de paille (ou plus généralement, d'objets allongés : allumettes, etc.) qu'il y a de participants, en s'assurant qu'au moins l'un d'entre eux est plus court que les autres. À l'abri des regards de ses partenaires, il place ces brins dans son poing en ne laissant apparaître pour chacun d'eux qu'une seule des extrémités, et en alignant horizontalement ces extrémités restées visibles : il est ainsi impossible de déterminer la longueur de chaque brin. Il les tend alors vers ses partenaires, qui en tirent un chacun. Pour préserver le hasard, celui qui tient les brins, comme il dispose d'informations supplémentaires, ne doit pas en tirer : le brin qu'il se voit attribuer est celui qui n'a pas été choisi à l'issue du tirage de ses compagnons. Enfin ils comparent la longueur de leurs brins respectifs : c'est celui qui a le plus court qui gagne.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Courte_paille

DÉS

Les dés sont jetés afin de fournir des nombres aléatoires, généralement pour les jeux de hasard, et sont donc un exemple de générateur de nombres aléatoires. Cependant, comme les numéros sont d'ordinaire figurés à l'aide de trous, certaines faces se voient retirer plus de matériau que d'autres, ce qui provoque un léger biais statistique. Ce biais peut être réduit, comme dans le cas des dés asiatiques où la face numérotée 1 possède un trou largement plus grand que les autres, ou dans le cas des dés utilisés dans les casinos où les trous sont remplis avec de la peinture de même densité que le matériau utilisé.

© <https://fr.wikipedia.org/wiki/Dé>

JEU DE LA BOUTEILLE

Jeu de société informel, basé sur la roulette, dans lequel les participants, assis en cercle autour d'une bouteille vide posée horizontalement, la font tourner chacun à leur tour pour désigner aléatoirement un autre participant (celui vers lequel le goulot pointe après qu'elle s'est immobilisée) afin d'engager une interaction avec lui, généralement l'embrasser (voire plus) ou jouer à action ou vérité ?. Ce jeu, particulièrement populaire auprès des adolescents au milieu du XXe siècle, se pratique généralement dans le contexte de fêtes privées et de soirées alcoolisées.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_de_la_bouteille

JOGO DO BICHO

Le jogo do bicho (« jeu de l'animal ») est un jeu de hasard illégal brésilien. Très populaire à travers le pays, surtout du sud-est, le jeu est un type de loterie organisée régionalement par des organisations clandestines dont les dirigeants sont appelés contraventores (« contrevenants »), bicheiros ou banqueiros (« banquiers »). À l'inverse de la plupart des loteries officielles, il est possible de parier sans limite de mise, ni supérieure ni inférieure. En dépit de sa popularité, il est officiellement interdit, bien que plus ou moins toléré, principalement à Rio de Janeiro.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Jogo_do_bicho

JOKER +

Jeu de loterie de la Française des jeux lancé à partir du 26 mars 1995. Lancé initialement sous le nom Loto 7, ce jeu consiste à choisir une combinaison de 7 chiffres, et si cette combinaison correspond à celle du joueur, il peut gagner jusqu'à 500 000 euros. Depuis mars 2020, il n'est plus possible de jouer à Joker+ seul. En effet, il doit être impérativement associé au Loto ou au Keno, et uniquement en système flash. Depuis le vendredi 20 mars 2020, le tirage se fait par voie électronique, sous le contrôle d'un huissier de justice.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Joker_%2B

KENO

Le Keno est un jeu semblable à la loterie et au bingo ou au loto. Étant simple à comprendre, il est souvent joué dans les casinos et dans les salles de bingo. Un joueur choisit entre un et vingt numéros et marque une feuille de Keno, qui en contient 80 (de 1 à 80). Le casino tire alors vingt nombres au hasard. Le joueur reçoit un montant en fonction du nombre de correspondances. Ce jeu donne un avantage important au casino, allant jusqu'à 66 % sur certains paris. Il semble que le Keno trouve son origine en Chine ancienne pendant la dynastie Han entre 205 et 187 av. J.-C. Des immigrants chinois ont apporté le jeu aux États-

Unis au XIXe siècle. Pour représenter les chiffres choisis et tirés au sort, on utilisait les premiers caractères du Qianziwen, le Classique des Mille Caractères.

Jeu de tirage organisé par la Française des jeux. Le joueur choisit de deux à dix numéros à cocher sur un bulletin qui en contient 70. Le joueur choisit également sa mise : un à dix euros par grille. Au dos du bulletin sont rappelées les probabilités mais aussi les possibilités de gain selon les choix effectués. Il est évident qu'un risque moindre augmente les chances mais rapporte moins. À chaque tirage, 20 numéros sont tirés. La particularité de ce jeu est que les gains sont fixés d'avance, selon le nombre de bons numéros obtenus, tandis qu'ils dépendent du nombre de joueurs aux loteries habituelles pour lesquelles la cagnotte varie. Il est désormais possible de jouer au Keno en ligne, depuis des casinos en ligne ou directement sur le site de la Française des jeux.

© <https://fr.wikipedia.org/wiki/Keno>

MARTINGALE

Une martingale est une stratégie de mises aux jeux de hasard qui tient compte des coups précédents (mises et résultats). Souvent, et erronément, le but annoncé est de s'assurer un gain, ou du moins d'augmenter les chances de gain. En pratique, les objectifs peuvent varier, comme de modifier la variance ou la répartition des probabilités, ou encore d'allonger la durée de jeu. Aucune martingale n'assure un gain certain. En effet, si cela était possible, les casinos s'empresseraient de changer les règles de leurs jeux.

© <https://fr.wikipedia.org/wiki/Martingale>

PIC' PIRATE

Pic' Pirate, Pop-Up Pirate en anglais, est un jeu de société édité par Tomy. Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ou 4 ans pour environ 5 minutes. Un autre jeu célèbre sur les Pirates est Skull King. Sa spécificité : le gagnant fait la vaisselle, pendant une semaine si le ou la gagnante est en vacances. Un pirate est dans un tonneau. Tour à tour, les joueurs introduisent des épées dans des fentes du tonneau ; une des fentes déclenche le jaillissement du pirate par un ressort. Le joueur qui fait sauter le pirate est éliminé.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Pic'_Pirate

RAPIDO

Jeu de hasard de la Française des jeux disponible, jusqu'en mai 2013, dans des cafés et des bars. Le but est de trouver 8 nombres parmi 20 dans une première grille (grille A) et simultanément un chiffre parmi quatre (grille B). Simple d'apparence et souvent gagnant aux rangs inférieurs, ce jeu représentait en 2007 le premier jeu de hasard quant au chiffre d'affaires (23,7 %) pour la Française des jeux. Début 2014, la Française des jeux remplace le Rapido par un nouveau jeu aux règles assez semblables : l'Amigo.

ROULETTE RUSSE

Jeu de hasard potentiellement mortel consistant à mettre une balle dans le barillet d'un revolver, à tourner ce dernier de manière aléatoire (assez vite pour qu'on ne puisse pas suivre l'emplacement de la chambre chargée), puis à pointer le revolver sur sa tempe avant d'actionner la détente. Si la chambre placée dans l'axe du canon contient une balle, elle est alors percutée, et le joueur perd (il mourra ou sera grièvement blessé). Dans le cas contraire, la partie continue. Un joueur ne peut gagner que par forfait (volontairement déclaré ou par la

force des choses). Par extension, cette expression désigne une décision importante, voire vitale, prise avec beaucoup de risques.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Roulette_russe

TRENTE ET QUARANTE

Jeu d'argent et de hasard, autrefois disponible dans les casinos, qui ressemble assez au blackjack. Il se joue avec six jeux de 52 cartes.

© https://fr.wikipedia.org/wiki/Trente_et_quarante

VIROLON

Le virolon se joue grâce à un plateau rond et en légère cuve, une toupie et de six petites billes. Il y a douze trous sur le plateau, sur lesquels doivent s'arrêter les billes, éjectées du centre par le mouvement de la toupie. Chaque trou a une valeur indiquée, par exemple de 0 à 1 000 points. Le but du jeu est d'obtenir une valeur additionnée la plus élevée possible. Selon les variantes, la valeur du trou portant la bille rouge peut être doublée, et la valeur du trou portant la bille verte soustraite du total. Si une bille tombe sur le 0, toutes les autres billes se retrouvent sans valeur et le joueur a perdu. Ce jeu peut aussi s'appeler « giroulette ».

© <https://fr.wikipedia.org/wiki/Virolon>

POUR L'HISTOIRE

L'édit de Châteaurenard est un édit promulgué le 21 mai 1539 par le roi de France François I^{er}. Cet édit permet la création de loteries à condition du paiement d'un droit au Trésor.