

SELON UN CHERCHEUR DE LA NASA, NOUS SOMMES DEJA DANS LA MATRICE

Jean-Laurent Cassely

Quand tu joues aux Sims sur ton PC ou que tu explores Liberty City dans Grand Theft Auto IV sur Playstation, tu éprouves cette étrange impression de déjà-vu? Tu trouves que tout ça ressemble fort à la réalité qui t'enroule? Normal. Notre environnement quotidien est déjà la simulation d'un grand architecte très doué en programmation informatique.

Bienvenue dans la Matrice, Slato. Si tu veux te débrancher, choisis la pilule rouge et lis la suite de l'article. Sinon, retourne à ta vie de Sim!

Cette théorie d'une vie simulée informatiquement par un ingénieur à la puissance de calcul démentielle, et dans laquelle nous sommes tous des personnages qui croient qu'ils sont «réels», est soutenue par Rich Terrile, directeur du Center for Evolutionary Computation and Automated Design du laboratoire Jet propulsion de la Nasa, qui écrit actuellement un livre sur le sujet selon le magazine Vice, qui l'a interviewé. Le scientifique se fonde sur plusieurs éléments d'explication:

1. Techniquement, selon la loi de Moore, qui évalue que tous les deux ans la puissance de calcul des ordinateurs double, les super-ordinateurs de la Nasa pourraient, d'ici une décennie, compacter toute l'expérience d'une vie humaine de 80 ans (en incluant la moindre pensée conçue au cours de cette vie) en seulement un mois. Avec la puissance de calcul qu'auront toutes les Playstation du monde —plus de 100 millions— dans trente ans si elles suivent la loi de Moore, il y aura alors plus de personnes virtuelles qui «vivent» dans ces Playstation que sur Terre. Et si des Playstation peuvent le faire, c'est sans doute un jeu d'enfant pour Dieu.

2. Et là vous répliquez: oui, d'accord, mais la conscience d'être en vie, alors? Selon le magazine:

«Tôt ou tard, nous arriverons à un stade d'avancée technique dans lequel simuler quelques milliards de personnes —et faire en sorte qu'elles croient qu'elles sont des êtres humains conscients et autonomes capables de contrôler leurs destinées— sera aussi facile que d'envoyer à un inconnu une photo de vos parties intimes par téléphone.»

Car même le processus de conscience ne limiterait pas la portée de cette théorie. Ainsi comme l'explique Terrile:

«A moins de croire qu'il y a quelque chose de magique dans la conscience —et je ne le pense pas, je crois que c'est le produit d'une forme très sophistiquée d'architecture à l'intérieur du cerveau humain— alors vous devez conclure que dans une certaine mesure cette conscience peut être simulée par ordinateur, ou en d'autres mots, peut être répliquée.»

3. Si ce scientifique croit son hypothèse valable, c'est parce que l'univers suit un certain nombre de règles mathématisables, et donc reproductibles et programmables. «*La chose la plus incompréhensible avec l'univers, c'est qu'il est compréhensible*», rappelle-t-il en citant Einstein. En physique quantique, certaines particules n'ont pas d'état défini avant que quelqu'un ne les observe: l'une des explications de ce phénomène serait qu'à la manière d'un jeu de simulation dans une ville (comme *Grand Theft Auto*) le joueur ne voit que ce qu'il a besoin de voir à un moment donné.

De même, les parties qui composent l'univers sont limitées, et donc programmables. Or si c'est mathématiquement possible, la question n'est plus de savoir si on peut le faire, mais si le processus n'est pas déjà en cours...

La presse américaine ne prend pas encore très au sérieux le personnage. Sa théorie est digne de celles que nous avons tous eues au lycée. Vice lui-même estimant que tout étudiant muni d'un bang et d'un DVD de Matrix pourrait développer la même idée. Quant à Rich Terrile, il estime qu'il sera bientôt capable de simuler lui-même un monde d'individus conscients. Quelqu'un pensera-t-il à le débrancher de la Matrice avant qu'il ne soit trop tard?